



**Интеллектуальная игра по
географии
«Поиски клада»**

**Составила: учитель географии
Труханова Т.Е.**

Описание

- Игра проводится с целью актуализации имеющихся у обучающихся знаний по географии
- Может быть проведена в качестве завершающего урока в конце года, либо в качестве внеклассного мероприятия
- Для участия в игре классы делится на 2 команды.
- В начале участники выбирают командиров и придумывают название
- По итогам занятия обучающимся вручается сундук с подарками



**Ё-хо-хо, меня зовут пират
Джек, приглашаю вас на
поиски клада.**

**В одном путешествии я
раздобыл карту, но
некоторые записи
испортились со временем,
помогите мне их
восстановить**

1 задание - шифровка

- Каждый уважающий себя мореплаватель знаком с азбукой морзе
- Давайте расшифруем первое послание

— ● ● ● — — — ● — ● — — — — — ● ● — ● ● ● ● —
— ● ● ● ● ● ● ● ● ● — ● — ● ● — — — — — ●
— — — — — — ● ● — — — — — ● ● — ● — ● — — —
● ● — — ● ● — ● — — — ● ● ● — — — — — ● — ●
— ● — — ● ● ● ● ● ●

Ответ

- Корабль





**Итак, мы узнали
на чем мы
поплывем в
поисках клада**

2 задание – кроссворд



1. Ручной инструмент для работы (копание, расчистка, перенос) с грунтом
2. Многокомпонентная твёрдая «взрывчатая» смесь, способная к закономерному горению
3. Повар на корабле
4. Сплетенное или крученое крепёжное изделие, сделанное из натуральных или искусственных волокон
5. путевая мера для измерения расстояния, введённая в Древнем Риме
6. Отдельное помещение, купе для пассажиров или лиц из команды на морском или речном судне
7. Подросток на судне, готовящийся в матросы
8. Место, расположенное вблизи берега моря или реки, устроенное для стоянки кораблей и судов

Ответы

1. Лопата
2. Порох
3. Кок
4. Веревка
5. Миля
6. Каюта
7. Юнга
8. Порт



На любом корабле есть провиант, необходимый для длительных морских путешествий

- Ключевое слово – провиант

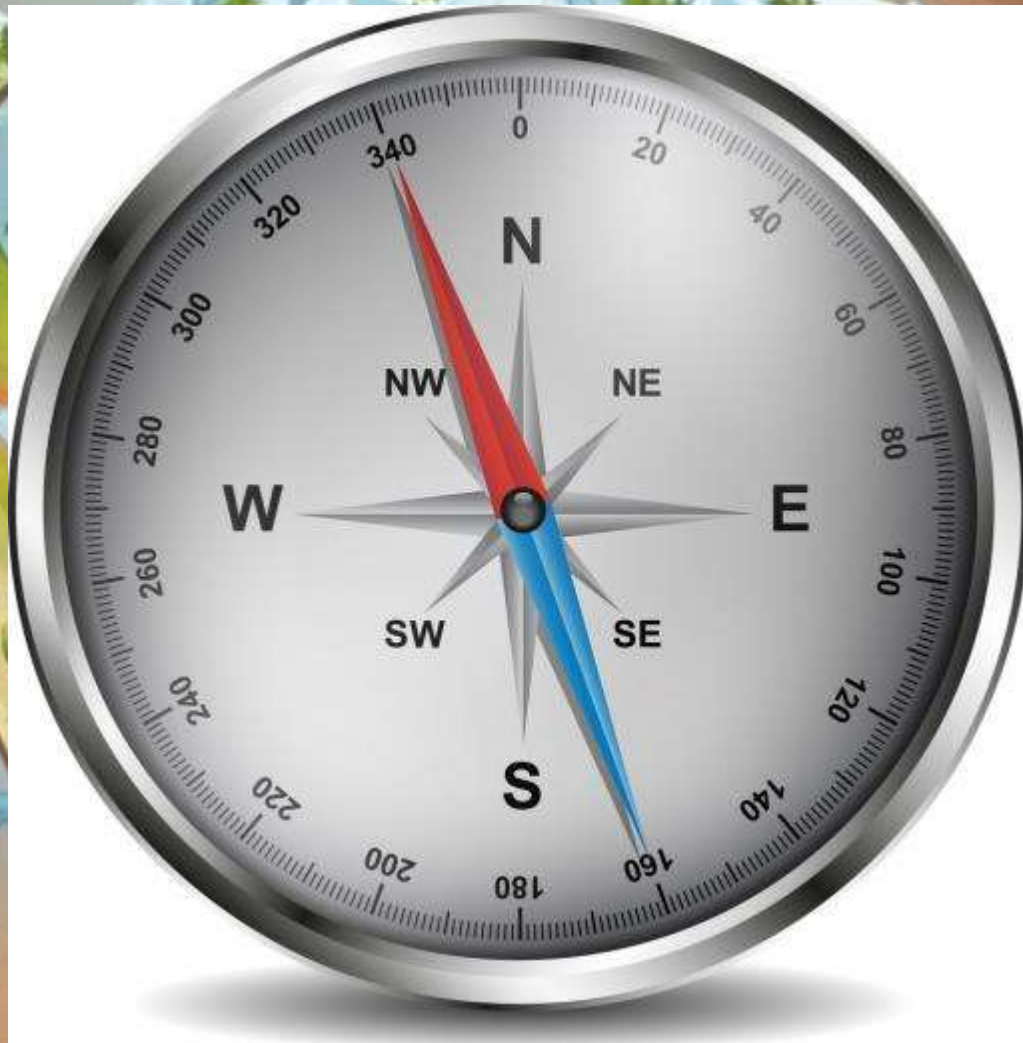
3 задание -

- По фрагменту изображения определите что это



Ответ

- **Компас**





**С помощью
компаса мы
обязательно
найдем клад**

ПРОЧИТАЙТЕ РАССКАЗ:

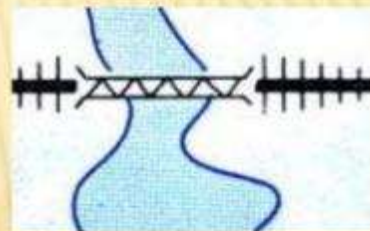
Наш путь шёл от



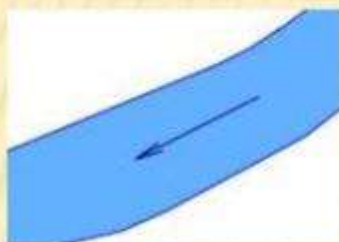
по



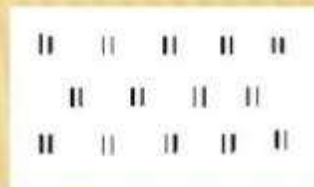
до



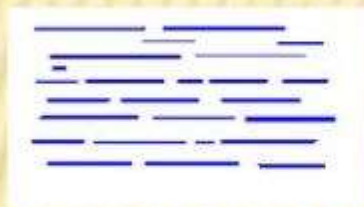
через



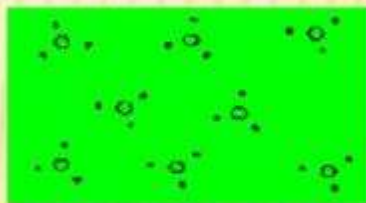
Затем мы двигались по



вдоль



к



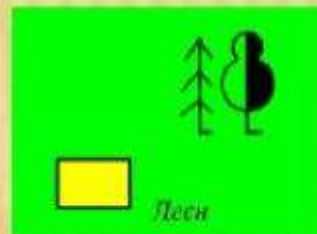
К вечеру мы вошли в



прошли 2 км по



и у



сделали привал .

Определите азимуты на объекты на местности по картинке:



- дом — °
- колодец — °
- мельница — °
- дерево — °



**Молодцы, вы
выполнили все
задания, клад
находится по
деревом**